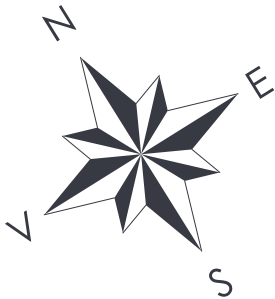
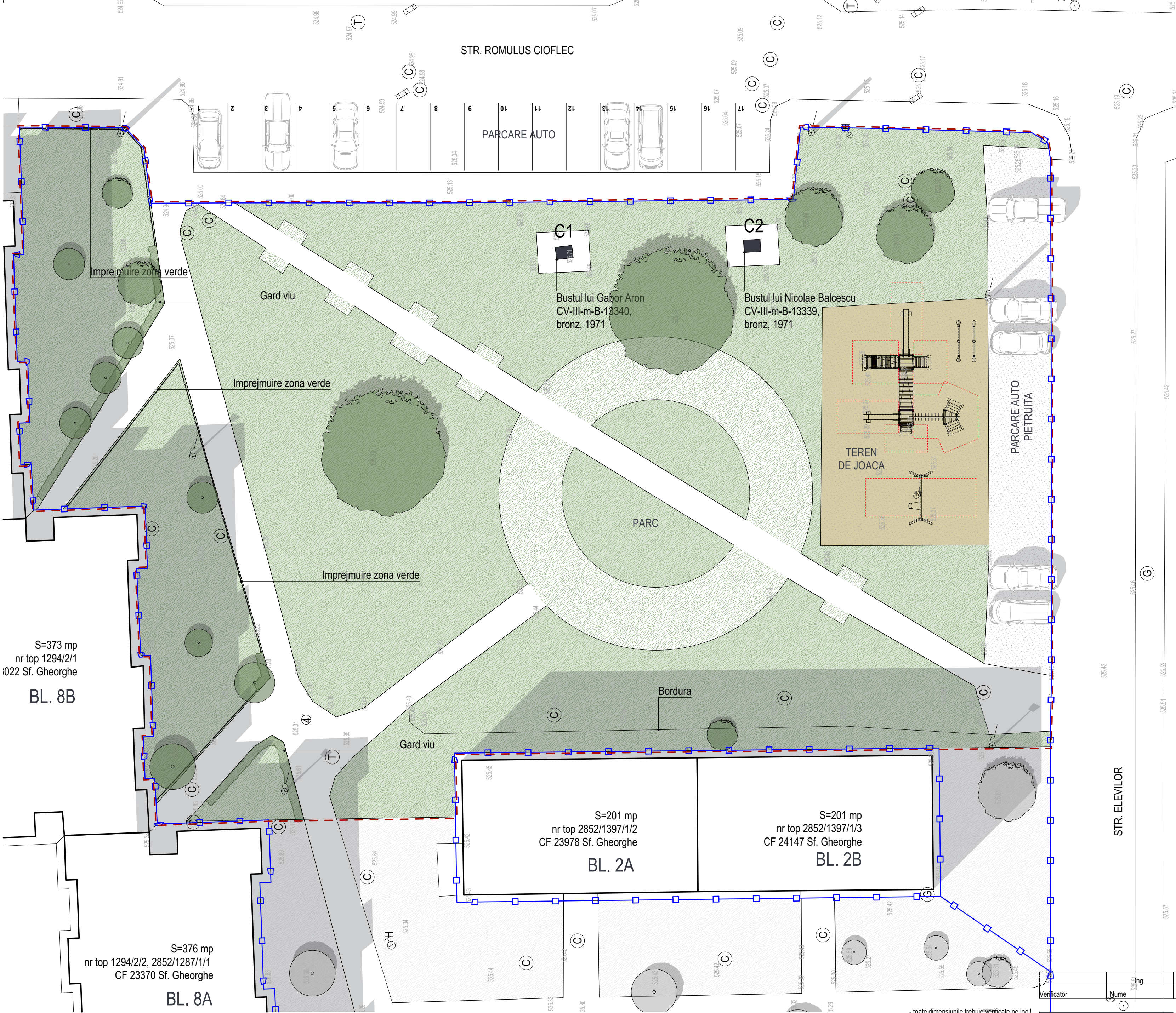


PLAN DE SITUATIE

scara 1: 200  
Sistem de proiectie STEREO 70  
plan de referinta Marea Neagra



- LIMITA ZONA STUDIATA, S = 3253 MP
- LIMITA C.F. NR. 40154, S = 4834 MP
- CONSTRUCTII VECINE
- ZONA VERDE PE PARCELA STUDIATA
- ZONA VERDE IN AFARA PARCELA STUDIATA
- CIRCULATIE, ASFALT, BETON, PAVAJ
- TEREN DE JOACA, PIETRIS



Ian de situatie existenta

- planurile de arhitectură trebuie citite împreună cu celelalte planuri de specialitate (rezistență, instalații), orice neconcordanță între acestea trebuie raportată proiectanților;
- straturile mai subțiri de 2 cm nu sunt reprezentate pe planșele de scara 1:50, 1:100;
- dimensiunile structurilor existente trebuie înțelese între suprafețele tencuite / placcate, iar în cazul celor nou propuse între suprafețele netencuite / neplaccate
- produsele menționate în plan pot fi înlocuite numai cu acordul beneficiarului și al proiectanților; înlocuitorul trebuie să aibă înfățișare similară și același performanță tehnică;
- toate materialele lemnoase trebuie tratate în prealabil cu soluție insecticidă, fungicidă și ignifugă în 2 straturi;
- aplicarea culorilor și comandarea produselor poate să aibă loc numai după prezentarea monstreii, cu aprobarea beneficiarului și arhitectului;
- folosirea proiectului de către terți este posibil doar cu acordul proiectanților; drepturile de autor asupra creației arhitecturale aparțin arhitectului;

- toate dimensiunile trebuie verificate pe loc !

Verificator		Nume		Semnatura		Cerinta		Referat/Expertiza nr./Data	
3									
Specificatie		Nume		Semnatura		Scara:		Titlu proiect:	
Sef de proiect		arh. Zsigmond P.				1:200		AMENAJARE PARK - CARTIERUL CIUCULUI	
Proiectat		arh. Zsigmond P.				Data:		Titlu plansa:	
Intocmit		stud. arh. Simon N.				Noi. 2018		PLAN DE SITUATIE EXISTENT	
								Beneficiar:	
								MUNICIPIUL SFANTU GHEORGHE	
								Localitate:	
								Sfantu Gheorghe, str. Romulus Cioflec, nr. FN	
								Pr. nr.	
								31/2018	
								Faza:	
								S.F.	
								Plansa nr.	
								A.01	